



ANIMATEUR DE CAMP DE JOUR (2 POSTES)

Principales fonctions :

Sous la responsabilité du coordonnateur de terrain de jeux et de la coordonnatrice des loisirs et de la vie communautaire, l'animateur devra effectuer les fonctions suivantes :

- Planifier, organiser et animer une programmation quotidienne d'activités récréatives pour les jeunes dont l'âge varie entre 5 et 12 ans;
- Assurer la sécurité et l'encadrement des enfants sous sa responsabilité;
- Participer à l'organisation et à la réalisation des thématiques estivales et des activités spéciales;
- Participer aux réunions avec l'équipe de travail et la coordonnatrice des loisirs;
- Rédiger un rapport d'évaluation à la fin du programme de terrain de jeux.

Exigences et conditions de travail :

Niveau d'études : En voie de terminer son 5^e secondaire un atout

Années d'expérience reliées à l'emploi : 1 à 6 mois d'expérience

Description des compétences :

- Avoir de la facilité à travailler en équipe;
 - Démontrer de l'intérêt à travailler auprès d'enfants;
 - Être une personne dynamique, créative, ponctuelle, responsable et organisée;
 - Être en voie d'obtenir ou posséder un diplôme d'études au niveau collégial dans un domaine connexe (éducation, loisirs, service de garde et autres), un atout;
 - Posséder de l'expérience pertinente en animation auprès des enfants, un atout.
-
- Date prévue d'entrée en fonction : 29/06/2020
 - Durée d'emploi : 9 semaines
 - **Salaire horaire offert : 15.00\$/heure (bonification), selon l'expérience**
 - Nombre d'heures par semaine : 20h à 40 h

N.B. Être disponible pour des rencontres de formation et de planification avant le début de l'emploi.

Si vous souhaitez relever ce défi, veuillez faire parvenir votre candidature accompagné d'une lettre de présentation dès maintenant par courriel ou par la poste en utilisant les coordonnées suivantes :

Comité de sélection - Animateur de camp de jour
Municipalité de L'Isle-Verte
141, rue St-Jean-Baptiste
L'Isle-Verte (Québec) G0L 1K0

Ou par courriel à :

reception@isle-verte.ca